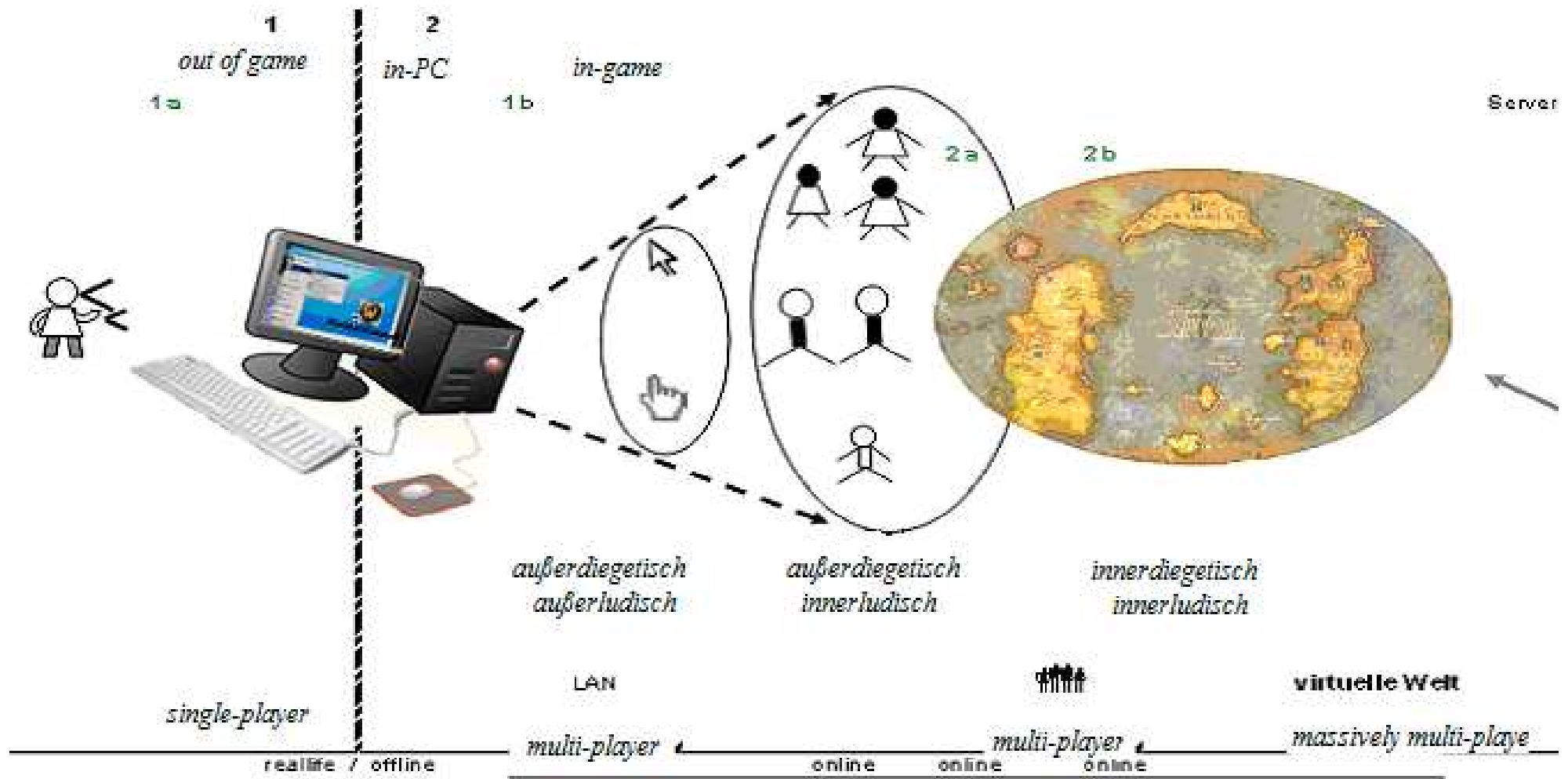


Schaubild 1: Visualisierungen der verschiedenen Ebenen im Computerspiel



-  Avatar i.e.S.
- mit Manipulationsmögl.
-  - ohne Manipulationsmögl.
-  NPC
-  KI
-  Spieler vor PC bzw. Rollenspieler im Reallife (Fokus-Ausgangspunkt u. 'Input'-fähig)