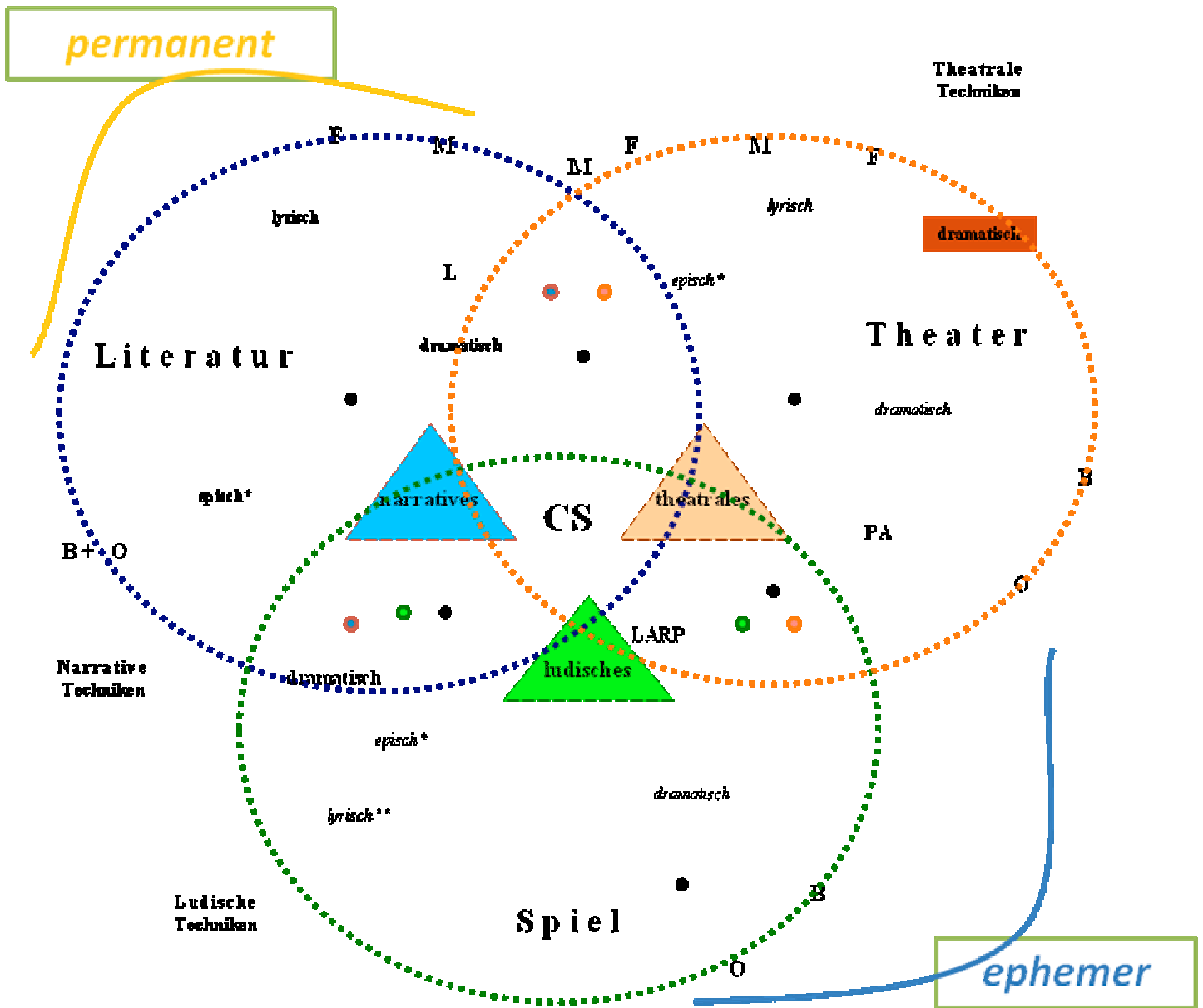


Schaubild 2: Zuordnungen des Computerspiels

zwischen Literatur, Theater, Spiel



Legende

Computerspiel

CS

Performance-Art

PA

Narratives Computerspiel

nCS

Lyrik

L

Rollenspiel

RP

Musik und „Geräusches“-kunst

M

(Massive)Multi-(Online)-Player-Rollenspiele

MRPG

Film

F

Life-Action-Roleplay

LARP

Bild (Foto, Gemälde)

B

MUD

MUD

Kunstobjekte (Skulpturen, Gegenstände etc.)

O

World of Warcraft (als MMORPG)

wow

Hyperfictions

H

Adventure

AD

Ergodisches Theater

eT

Actionspiel

AC

● Literatureigenes, welches für Literatur gehalten wird sowie Literatureigenes, welches für Theater gehalten wird

Simulationsspiel

SM

● Theatereigenes, welches für Theater gehalten wird sowie Theatereigenes, welches für Literatur gehalten wird

Strategiespiel

ST

● Spieleigenes, welches für Literatur gehalten wird sowie Spieleigenes, welches für Theater gehalten wird

Abstraktes Spiel

AbS

● Sonstiges

Hierunter fallen Hybridformen aus den zwei bzw. drei Bereichen und irrtümlich für das eine oder andere gehaltenen.